

ons-cpp v2.0.0使用说明文档

1.发布时间

2.新特性

3.下载链接

4.新版SDK使用说明

5.Demos的使用

6.老版本V1.X升级方法

1.发布时间

2019.06.20

2.新特性

1.基于Java ons v1.8.0 SDK内核，使用native-image直接生成C++ native library，功能和现有Java SDK保持一致。

2.基于接口ons cpp V1.X接口，保持接口向前兼容；

3.无第三方依赖，启动速度更快，运行更高效。

3.下载链接

- Linux(centos6.x、centos7.x、REHL6x, REHL7x, ubuntu14+)

https://ons-client-sdk.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/linux_all_in_one/V2.0.0/aliyun-mq-linux-cpp-sdk.tar.gz

- Darwin

https://ons-client-sdk.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/linux_all_in_one/V2.0.0/platforms/aliyun-mq-darwin-cpp-sdk.tar.gz

- Windows

暂时不支持

4.新版SDK使用说明

从2019年6月12起，Linux CPP版本开始推出重构版本2.0.0，该版本基于Java ons v1.8.0 SDK内核，使用native-image直接生成C++ native library，功能和现有Java SDK保持一致。由于去掉了所有的第三方依赖和引入了C++11的特性，SDK的启动速度更快，运行的效率更高。

新版C++ SDK 2.0.0目前支持 Linux 平台，接口和V1.X版本保持完全一致。关于 C++ SDK 最新版本的下载链接，请参见”版本说明的链接https://help.aliyun.com/document_detail/114448.html?spm=a2c4g.11186623.6.565.22967658RQRYAF”

下载完成后选择对应操作系统内核的版本进行解压，会有如下目录结构：

- demos/
- include/
- lib/
- changelog

上面的目录和文件的作用如下：

- demos：包含了普通消息发送、Oneway 消息发送、顺序消息发送、普通消息消费、顺序消息消费等例子，还包含了 CMakeList.txt 用于 demo 的编译和管理。
- include：用户自己编写的程序需要 include 的头文件。
- lib：包含基于x86_64的动态库，分别为接口库和内核库。
 - a. libonsclient4cpp.so
 - b. librocketmq_client_core.so
- changelog：新版本发布解决的问题和引入的新特性列表。

5.Demos的使用

从2019年6月12起,新版本的SDK将只提供动态库方案。消息队列 RocketMQ 的库文件在 lib/目录下，需要业务方生成可执行文件时链接 librocketmq_client_core.so和 libonsclient4cpp.so。由于demo引入了C++11的特性和使用cmake来管理，需要提前安装**cmake3.0**以上版本和**g++ 4.8**及以上版本。

1. `cd aliyun-mq-linux-cpp-sdk` //下载的 SDK 解压后的路径
2. `cd demos` //进入 **demos** 目录，修改 **demo** 文件，填入自己在消息队列 **RocketMQ** 控制台创建的 **Topic**，**key** 相关的信息
3. `cmake .` //检测依赖和生成编译脚本
4. `make` 执行编译操作
5. `cd bin` //到生成的可执行文件目录下运行程序

6.老版本V1.X升级方法

目前新版的2.0.0SDK和V1.X版本的SDK保持API向前兼容，由于实现方式不同，ABI是不兼容的。升级时请按照以下步骤：

1. 将新版SDK的头文件替换老版本的头文件
2. 将新版本lib目录下的动态库全部拷贝到存放原版本动态库的目录下
3. 如果之前使用的是静态链接方案，去掉-static参数，修改为默认动态链接方案
4. 修改编译脚本，增加-lrocketmq_client_core参数，链接新版内核动态库
5. 重新编译工程

回退步骤：将工程恢复至升级前状态，重新编译即可。